

XVR ON SCENE EXPO
LISTE FUNKTIONEN

CONTENTS

1. BLICKWINKEL	3
2. HOTSPOTS.....	3
3. BLICKWINKEL UND HOTSPOTS MITEINANDER VERBINDEN	4
4. WILLKOMMENS-POPUP-FENSTER	4
5. SZENEN AUS XVR ON SCENE EXPORTIEREN	5
6. INTEGRATION DES CONTROL CENTRE.....	5
7. WINDOWS-BASIERTE EXPO-APP	6

XVR ON SCENE EXPO LISTE FUNKTIONEN

XVR On Scene Expo (XVR Expo) ist unser neuestes Trainingswerkzeug, das entwickelt wurde, um sowohl selbstgesteuerte Übungen als auch die kontinuierliche Weiterbildung (einschließlich Vor- und Nachbereitung) für große Gruppen von Lernenden oder Mitarbeitern zu einem Zeitpunkt und an einem Ort ihrer Wahl zu ermöglichen. XVR Expo ist eine Erweiterung von XVR On Scene, und On Scene-Szenarien bilden die Grundlage, auf der Expo-Szenen erstellt werden.

Nachfolgend haben wir einige der wichtigsten Funktionen von XVR Expo aufgeführt.

1. BLICKWINKEL

Blickwinkel sind das, was den Teilnehmern hilft, sich in der Expo-Szene zurechtzufinden. Sie legen den Startblickwinkel fest, von dem aus der Teilnehmer die Szene betritt. Alle Blickwinkel sind bidirektional, so dass sich die Teilnehmer problemlos in der Szene bewegen können. Während sie von Blickwinkel zu Blickwinkel gehen, erfahren sie mehr über den Vorfall und können alle Aufgaben oder Übungen erledigen, die in der Szene oder in vorher verteilten Aufgabenblättern verlangt werden. Blickwinkel können entweder als statische virtuelle Bilder eingerichtet werden, als kurze, in Schleife laufende Videos oder Sie können sogar Ihre eigenen 360-Grad-Fotos verwenden.



2. HOTSPOTS

Um dem Teilnehmer Fragen zu stellen, Informationen zu geben oder ihn aufzufordern, eine Triage durchzuführen, setzt der Ersteller Hotspots. Hotspots werden so platziert, dass der Teilnehmer von einem bestimmten Blickwinkel aus weitere Informationen erhält oder in die Expo-Szene eingreifen kann. Hotspots sind einfach und intuitiv zu erstellen und Ersteller haben verschiedene Möglichkeiten, sie zu installieren.

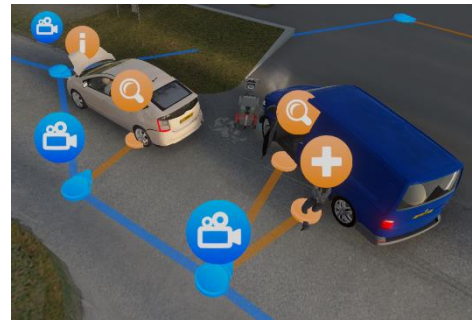


Informations-Hotspots enthalten wichtige Informationen über die Szene und können sowohl Text als auch ein Bild enthalten. Frage-Hotspots enthalten Mehrfachauswahlfragen und der Ersteller kann festlegen, welche Antwort(ein) richtig ist/sind, und eine Rückmeldung geben, die der Teilnehmer je nach Antwort erhält. Schließlich wird an einem Triage-Hotspot eine Triagekarte für ein Unfallopfer

angezeigt (die gleichen Modelle wie in XVR On Scene), die der Teilnehmer ausfüllen muss. Wie bei den Frage-Hotspots ist es möglich, die Beschriftungen auf (un)richtig zu setzen und je nach Antwort eine Rückmeldung zu geben.

3. BLICKWINKEL UND HOTSPOTS MITEINANDER VERBINDEN

Wie bereits erwähnt, ermöglichen die Blickwinkel den Teilnehmern die Navigation in der Szene, während die Hotspots weitere Informationen über oder Interaktionen mit dem aktuellen Ereignis bieten.

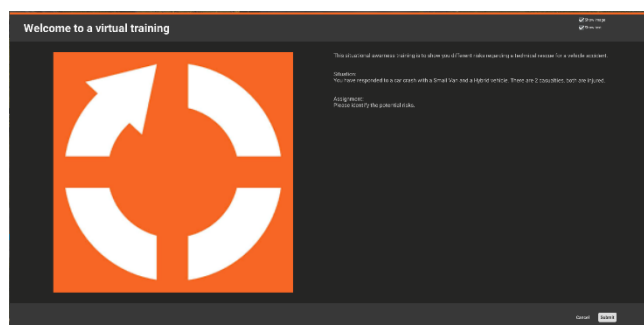


Wir haben die Verknüpfung von Blickwinkeln so flexibel wie möglich gestaltet, in dem Sinne, dass wir es dem Kursleiter überlassen, zu entscheiden, was sich wie ein natürlicher Weg anfühlt, um durch die Szene zu navigieren. Ob das nun viele Blickwinkel sind, um kleine Entfernungen auf einmal zu überbrücken, oder große Lücken, um eine schnelle Erkundung der Szene zu ermöglichen. Ebenso ist es möglich, „nach oben“ und „nach unten“ zu fahren, z.B. durch die Platzierung von Blickwinkeln innerhalb von Treppenhäusern (oder sogar in der Decke/im Fußboden).

Während Blickwinkel mit anderen Blickwinkeln verknüpft werden können, können Hotspots nur mit Blickwinkeln und nicht mit anderen Hotspots verknüpft werden. So kann der Ersteller entscheiden, von welchem Blickwinkel aus Quizze, Aufgaben oder Informationen sichtbar und zugänglich sein sollen.

4. WILLKOMMENS-POPUP-FENSTER

Wenn der Teilnehmer die Expo-Szene zum ersten Mal öffnet, kann der Ersteller entscheiden, ob ein Begrüßungs-Popup-Fenster angezeigt werden soll. Dieses Popup-Fenster enthält eine Einführung in die Szene und gibt allgemeine Informationen darüber, was der Teilnehmer in der Szene erwarten kann bzw. was er tun soll.



Ersteller können auch andere Informationen wie eine Pagernachricht, einen Anweisungstext oder andere Hintergrundinformationen einfügen.

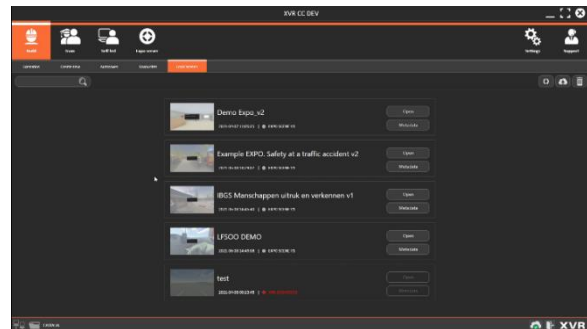
5. SZENEN AUS XVR ON SCENE EXPORTIEREN

Bevor Sie Ihre Expo-Szenen in die Expo-App hochladen, müssen Sie sie aus Ihrem XVR On Scene-Szenario exportieren. Wie bieten verschiedene Qualitätsstufen für den Export an, die sich wiederum auf die endgültige Dateigröße und die visuelle Qualität auswirken. Unabhängig davon führt XVR einige ausgeklügelte Optimierungen durch, so dass die Dateigröße in Anbetracht der Größe des Bildes/Videos, das in der Expo-Szene verwendet wird, relativ gering bleibt.



6. INTEGRATION DES CONTROL CENTRE

Alle XVR Expo-Inhalte und -Benutzer können direkt in der Anwendung XVR-Control Centre verwaltet werden. Sie können für die Verwendung von XVR Expo dieselben Installationsprogramme/Lizenzen verwenden wie für Ihre anderen XVR-Produkte (sobald XVR Expo zu Ihrer Produktliste hinzugefügt wurde), und Sie können sich ganz einfach über das XVR-Control Centre auf dem von XVR gehosteten Expo-Server anmelden. Expo-relevante Funktionen werden nur dann in Ihrem Control Centre angezeigt, wenn Sie XVR Expo in Ihrer Lizenz haben und wenn Sie ein gültiges XVR-Expo-Login haben.



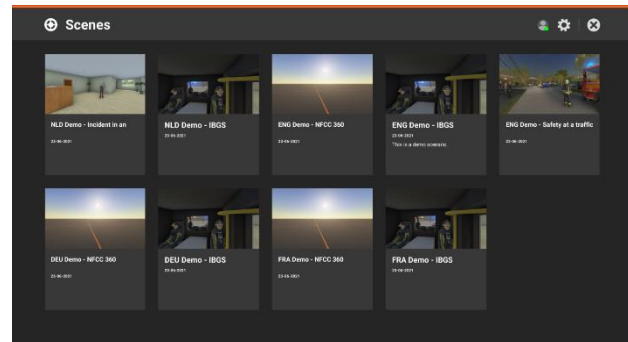
Ihre Organisation erhält einen eigenen Speicherplatz auf dem XVR Expo-Server. Hier können Sie Ihre exportierten Szenen hochladen und deren Sichtbarkeit umschalten, szenenweise verwalten, wer Zugriff auf welche Szenen hat, und Szenen, die aktualisiert wurden, erneut hochladen.

Über das XVR Control Centre können Sie Benutzer aus Ihrem Unternehmen, die Zugriff auf XVR Expo haben sollen, einzeln oder als Gruppe hinzufügen. Die Anmeldedaten für jeden Benutzer können automatisch per E-Mail verteilt werden, zusammen mit einer Anleitung zum Herunterladen und Verwenden der Expo App. Sie können auch den Benutzertyp jedes Benutzers verwalten (Benutzer, Ersteller, Manager, Administrator), der bestimmt, wie viel die Benutzer in Ihrer Online-Expo-Umgebung sehen und tun können. Schließlich legt Ihre Lizenz fest, wie viele Benutzer zu einem bestimmten Zeitpunkt aktiv sein können, und Sie können Benutzer nach Belieben aktivieren oder

deaktivieren, um sicherzustellen, dass Sie die Anzahl der aktiven Benutzer („Plätze“), die Ihre Lizenz zulässt, nicht überschreiten.

7. WINDOWS-BASIERTE EXPO-APP

Die Lernenden können die Expo-Szenen in der Windows-basierten Expo-App abspielen. Die Expo-App erfordert keine vollständige XVR-Installation und hat daher nicht die gleichen Hardware-Anforderungen zum Ausführen. Außerdem kann es von den Lernenden selbst installiert werden - sie benötigen lediglich einen aktiven „Platz“ wie oben beschrieben. Nach der Anmeldung können die Lernenden alle ihnen zur Verfügung stehenden Expo-Szenen sehen, und die App hilft Ihnen, die neueste Version einer bestimmten Szene auf Ihr Gerät herunterzuladen und abzuspielen.



Derzeit ist die Expo App Windows-basiert, aber wir werden in Zukunft Unterstützung für Android/iOS hinzufügen.